

Số: **2756**/QĐ-UBND

Quảng Trị, ngày **12** tháng **10** năm 2017

QUYẾT ĐỊNH
**V/v Phê duyệt Dự án: Mua sắm phần mềm thiết kế
bài giảng điện tử E-Learning**

ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH QUẢNG TRỊ

Căn cứ Luật tổ chức chính quyền địa phương ngày 19/6/2015;

Căn cứ Nghị định số 102/2009/NĐ-CP ngày 06/11/2009 của Chính phủ về quản lý đầu tư ứng dụng công nghệ thông tin sử dụng nguồn vốn ngân sách nhà nước;

Căn cứ Quyết định số 2193/QĐ-UBND của UBND tỉnh Quảng Trị về việc cấp kinh phí cho Sở Giáo dục và Đào tạo thực hiện mua sắm, trang bị phần mềm thiết kế bài giảng điện tử E-Learning cho các cấp học;

Xét đề nghị của Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo tại Tờ trình số 1363/TTr-SGDĐT ngày 22/9/2017,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Phê duyệt dự án: Mua sắm phần mềm thiết kế bài giảng điện tử E-Learning với các nội dung chủ yếu sau:

- 1. Tên dự án:** Mua sắm phần mềm thiết kế bài giảng điện tử E-Learning.
- 2. Chủ đầu tư:** Sở Giáo dục và Đào tạo
- 3. Tổ chức tư vấn lập dự án:** Trung tâm Công nghệ thông tin và truyền thông tỉnh Quảng Trị. Địa chỉ: 51 Trần Hưng Đạo, thành phố Đông Hà, tỉnh Quảng Trị.

4. Mục tiêu đầu tư

4.1 Mục tiêu chung

- Trang bị công cụ phần mềm để nhà trường, giáo viên tự thiết kế giảng điện tử (*E-Learning*) nhằm từng bước hình thành kho học liệu số dùng chung toàn ngành, bao gồm: Bài giảng điện tử và phần mềm mô phỏng;

- Hướng đến công tác chuyển từ phương pháp giáo dục truyền thống (*giáo viên làm trung tâm*) sang phương pháp giáo dục tích cực (*học sinh làm trung tâm*). Tạo ra môi trường học tập mang tính tương tác cao giữa học sinh và giáo viên thông qua công cụ internet. Tạo điều kiện phát triển môi trường giáo dục thuận lợi thông qua việc chia sẻ tài liệu, chia sẻ không gian và thúc đẩy hợp tác.

4.2 Mục tiêu cụ thể

4.2.1. Hướng đến người dạy

- Tiết kiệm thời gian trong quá trình thiết kế bài giảng điện tử nhờ tập hợp các công cụ hỗ trợ cần thiết trên một phần mềm duy nhất;
- Rút ngắn thời gian giảng dạy, có thời gian để đầu tư cho quá trình dẫn dắt, tạo tình huống để kích thích sự sáng tạo của học sinh;
- Thay đổi cách nhìn về việc sử dụng phần mềm dạy học, đa dạng phần mềm dạy học;
- Tạo ra những kho dữ liệu phong phú, đa dạng để giáo viên dễ dàng khai thác và xây dựng tài liệu giảng dạy hữu ích;
- Cung cấp nhiều tiện ích, ứng dụng có tính sư phạm cao, giúp cho giáo viên có một giáo án điện tử phù hợp với công tác giảng dạy và sử dụng cho tương lai.

4.2.2. Hướng đến người học

- Tạo sự thuận tiện cho người học khi chỉ cần truy cập Internet để học tập mọi lúc, mọi nơi;
- Hỗ trợ phương pháp học truyền thống bằng cách khuyến khích tinh thần tự học thêm tại nhà, tạo điều kiện cho những học sinh không có điều kiện đến lớp (do đau ốm, hoặc thời tiết...) vẫn có thể theo kịp bài học trên lớp qua website học tập trực tuyến;
- Linh hoạt điều chỉnh thời gian, tốc độ bài học theo khả năng tiếp thu của người học;
- Tương tác với giáo viên thông qua các câu hỏi đánh giá khả năng tiếp thu và kết quả bài học;
- Tạo ra các bài học sinh động về cả phần nghe và phần nhìn, mang lại sự hứng thú cho người học trong hoạt động học tập; người học nắm bài nhanh chóng, dễ dàng hình dung các khái niệm chính xác.

5. Nội dung và quy mô đầu tư

- Dự án Mua sắm phần mềm thiết kế bài giảng điện tử E-Learning sẽ triển khai cài đặt cho các đơn vị trường học, cơ sở giáo dục trên địa bàn tỉnh Quảng Trị;
- Dự án được triển khai tại 210 đơn vị trường học, cơ sở giáo dục trên địa bàn tỉnh Quảng Trị.

6. Địa điểm đầu tư

- Dự án tập trung triển khai tại các đơn vị trường học thuộc các cấp từ Tiểu học, Trung học cơ sở, Trung học phổ thông, Trường phổ thông dân tộc nội trú và các Trung tâm trực thuộc Sở Giáo dục và Đào tạo;
- Sau khi phần mềm bản quyền được bàn giao cho các đơn vị thụ hưởng, đội ngũ cán bộ nguồn được đào tạo trong dự án sẽ đảm nhận việc triển khai nhân rộng tại đơn vị cấp trường.

7. Thiết kế sơ bộ:

(Kèm theo thiết kế sơ bộ của dự án)

8. Tổng mức đầu tư của dự án

- Tổng mức đầu tư: 5.782.906.181 đồng

Bằng chữ: Năm tỷ, bảy trăm tám mươi hai triệu, chín trăm lẻ sáu ngàn, một trăm tám một đồng.

Trong đó:

- + Chi phí mua sắm phần mềm: 5.040.000.000 đồng
- + Chi phí quản lý dự án: 113.258.880 đồng
- + Chi phí tư vấn: 310.703.501 đồng
- + Chi phí khác: 66.943.800 đồng
- + Chi phí dự phòng: 252.000.000 đồng

9. Nguồn vốn đầu tư: Nguồn kinh phí sự nghiệp giáo dục năm 2017.

10. Hình thức quản lý dự án: Chủ đầu tư trực tiếp quản lý dự án.

11. Thời gian thực hiện dự án:

- Tổng số điểm trường cần cài đặt, sử dụng phần mềm là 210 đơn vị.

- Thời gian thực hiện dự án:

+ Năm 2017: Triển khai đối với 210 điểm trường (Sở Giáo dục và Đào tạo lựa chọn phù hợp với nhu cầu thực tế)

+ Năm 2018: Triển khai các trường còn lại khi được bố trí kinh phí và phê duyệt dự án tiếp theo.

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký.

Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc Sở: Giáo dục và Đào tạo, Tài chính, Thông tin và Truyền thông; Giám đốc Kho bạc nhà nước tỉnh; Thủ trưởng các ngành, địa phương liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

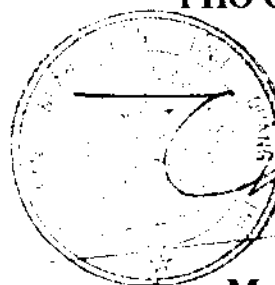
Nơi nhận:

- Như điều 2;
- Lưu: VT, VX.

TM. ỦY BAN NHÂN DÂN

KT. CHỦ TỊCH

PHÓ CHỦ TỊCH



Mai Thúc